

Coding a Natale

Utilizzando attività di coding scriviamo la lettera di Natale o letterina per Babbo Natale. Costruiamo il nostro albero seguendo le istruzioni poi salviamo, stampiamo e ritagliamo. Il file salvato può essere condiviso su padlet oppure inviato a parenti ed amici per email.

La procedura suggerita è una delle possibili, in classe potete personalizzare e inventare nuovi percorsi e quindi nuovi algoritmi. Come pure si può far disegnare la griglia su quaderno e colorare i pixel per la costruzione dell'albero e successivamente addorbarlo. L'esercizio può essere svolto dal singolo bambino o in gruppo.

E' opportuno che le istruzioni siano posizionate affianco al foglio per la costruzione dell'albero.

Procedura: Muoviti nella griglia di quadratini (pixel) seguendo le istruzioni di seguito indicate. Compila la letterina di Natale.

ISTRUZIONI

Riga A: 2→ 1❄️ 6→

Riga B: 7→ 1❄️ 1→

Riga C: 4→ 1⭐ 4→

Riga D: 4→ 1■ 4→

Riga E: 3→ 3■ 3→

Riga F: 2→ 5■ 2→

Riga G: 1→ 7■ 1→

Riga H: 9■

Riga I: 4→ 1■ 4→

(→ N PIXEL AVANTI)



A festive Christmas-themed grid paper. The top and bottom borders are decorated with red and gold stars, snowflakes, and a red robot character. The grid itself is a large, empty square with a 10x10 sub-grid pattern.